INTELLIVISION INTELLIVISION Intelligent Television

MATTEL ELECTRONICS



www.retro-gaming.it



INTELLIVISION

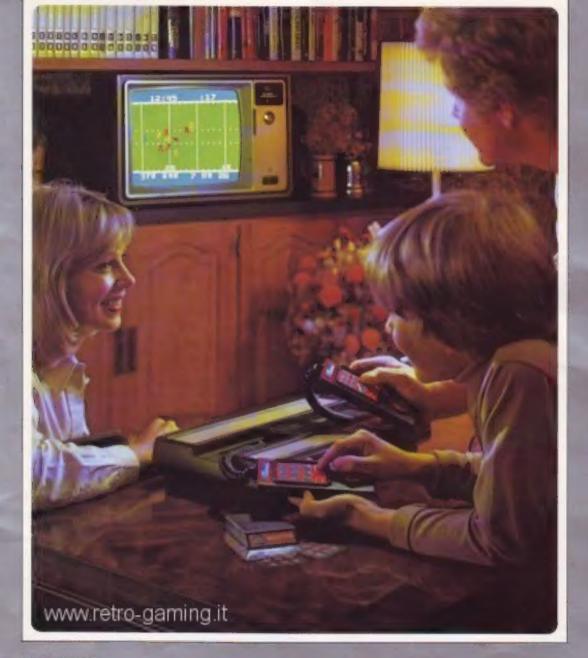
Intelligent Television System

L'intellivision della Mattel Electronics è una serie rivoluzionaria di video hardware e software. Adatto a qualsiasi apparecchio televisivo l'Intellivision modificherà radicalmente gli attuali concetti didettici, di divertimento e di programmazione famigliare. Le molte e sofisticate applicazioni del vostro Intellivision sia a livello di videogiochi che di computer famigliare vi offrono ora e negli anni a venire una serie di eccitanti possibilità. Nuovi programma e componenti verranno creati per rispondere tempestivamente a nuovi interessi e necessità.

CONSOLE INTELLIVISION

Il video divertimento per tutta la lamiglia

La Console è il centro dell'Intellivision System.
Grazie ad uno svariato numero di giochi e di cassette
didattiche l'Intellivision vi offre una serie
praticamente illimitata di schemi e possibilità di
gioco. Ogni cassetta è stata oppetto di ricerche
approfondite ed è stata realizzata per assicurarvi il
massimo del divertimento. I videoglochi Intellivision
offreno una vasta gamma di colori, suoni e movimenti
per il vostro continuo interesse.



LA CONSOLE

Leggera, di un design aggiornatissimo, con finiture perfettamente studiate, la Console intellivision rappresenta tutta la raffinatezza e completezza alle quali può arrivare oggi l'industria dei videogiochi. I due comandi manuali si inseriscono nella parte superiore dell'apparecchio ed i fili rimangono nascosti quando la Console non viene usata. All'interno, un potente microprocessore a 16

bits fornisce una gamma completa d'incredibili effetti sonori, di musica, brillantezza di colori ed un attissimo livello d'immagini. Ogni cassetta gioco contiena cue schedine presionicale per izzili anna l'uso. Motti programmi sono stati autorizzati ognizzazioni Americane ben note quali ta NFL, la NBA e la Major League di Baseball. Anche voi sarete attratti dall'autenticatà dei nostri giochi.



CORSOLE INVELLIVISION

La nostra Console Intellivision è stata ideata con delle caratteristiche tali da renderia il sistema di videogiochi più versattie dei momento.

SISTEMA ESCLUSIVO DI SCHEDE PRESTAMPATE

Ogni cassetta è fornita di due resistenti schede prestampate che si inseriscono perfettamente sui comandi manuali permettendovi di giocare in modo facile ed inimediato. Non sono necessari ulteriori comandi.

TASTI D'ALIMENTAZIONE

Degli speciali tasti d'alimentazione permettono a ogni giocatore di selezionare diverse manovre di gioco e di scegliere il giusto tipo di programmazione che ogni manovra richiede.

PULSANTI LATERALI

Quattro pulsanti laterali, due per lato dei comandi manuali, trasmettono le vostre azioni di gioco alla Console e possono essere usati indifferentemente sia con la mano destra che con la sinistra.

DISCO DIRECTONALE

Le figure sullo schermo possono essere manovrate con perfezione in 18 differenti direzioni il che vi farà vivere realmente ogni emozione e situazione di gioco.

SERIE DI DIVERTIMENTI

Le cassette Intellivision mettono nella vostre mani tutto un mondo di affascinanti emozioni. Dagli sporta più conoeciuti, alle battaglie nello spazio, ai giochi d'abintà e d'azzardo, sarete coinvolti in modo davvero senza precedemii. Tutti i nostri giochi stimotano sia l'abilità fisica che quella mentale garantendovi un'esperienza più che unica.

SPORTS - GIOCHI D'ABILITÀ -GIOCHI DIDATTICI - AZIONE - GIOCHI D'AZZARGO 

PRESTO

Fate scendere in campo due squadre di 9 unmini per 9 innings completi (se necessario si possono giocare degli innings supplementari) di vera emozione del bassball. È tutto qui, anche il tumulto della folla. C'è tutto - le conquiste della prima base, i batti-e-corri, i grandi stammers e tutta una serie completa di landi - e voi comandate il gioco fin dei primo i ancio. Giocateli



AUTO RACING

Siete al posto di guidei Metrala alla prova la vostra abilità di pilota contro il tempo e contro le difficoltà. Mentre stoggiste la vostra bravura nelle piste più impegnative, dovrete seasre in grade di resgire con una tempestività di frazioni di secondo al più diversi ed inattesi rischi!



ERMENER fer title

Sieta nel tie-breaker, e state servendo per il match point. Whami Un acel Tutto il realismo del tennia da campionato è stato ricreato per questo entusiasmante gioco - una folia i cui appiausi ed i cui votti seguono l'aztone. Il rumore della pallina che nimbalza è autentico. È tutto qui - diritti, rovesci, pallonetti, servizi - e lo decidote voi. Avrete davvero tutto, trenne le scottature.



DESTRUCTED THE PROPERTY OF THE

FOOTBALL' COM

Dua squadre vivaci. Due metà tempo comptele 60 eccitanti minuti di gioco, perfettamente almulati, di vigoroso divertimento. Attacco, difesa, calci, passaggi, corse, punteggio computeritzato, rumori di gioco, munica e molto di pia. Tutti giu aspetti delle gare sono stati ricreati elettronicamenta per mattervi nella pentola a pressione del tootbali di alta classa. Più di 180 manovre di gioco, offersiva e diferance.



Tutto è emozionante e realistico, dal tee al greeni il gioco dei millimetri, della concentrazione e del tocco! Manovrate il vostro giocatore attraverso i percorsi, i bunkera, e la erbe alte! Chi geoca comanda le posizioni dei giocatori di goli e i lano per tutta la parita.

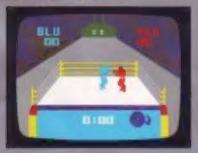


MOCCEN' - THE

Trademarks usell au licenza dei proprietari



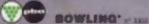
Immaginate! Siete alla partenza. State aspettando con ansia il segnale che vi fara correre lungo un'impegnativa pista di alatom. Yutta l'emozione delle su de coppa del mondo! Garaggiate contro un avversario e contro il tempo su tutta una serie di piste. Entusiasmanto! Epottante! Mozzafiato! E la neve è perletta durante tutto i anno.



BOXING - III

Tutta l'elettrizzante emozione dei pugliato da campionato! Un orologio segna il tempo, un segnale acustico ecandisce e rounda, il punteggio è calcolato quando i puglil accumulano punti con pugni e knock-downs. Siete capaci di tenere la datanza?





Mettote una pesta da bowlig nella vostra televisione con vere azioni e punteggi del bowling. Giocate da soli o con altri compagni, lino ad un massimo di quattro. Scegliete la pella del peso che più vi si siddice. Un giusto equilibrio ed un appropriata concentrazione manderarno la palla, direttamente e con un tiro a gancio, verso i



Un barreccio alla venerità bruccanta ed afte eximal denza socia dell'hockey. Due squadre si fronteggiano eul ghisocio. Voi siete all'altaccol littravensata la libea blu. me il vostro arversacio intercetta un pessaggio e afreccia verso la vostra retel il vostro portiere comple un grande salvataggio! Applatas simulab, segnati acuetici e faichi sottolireano il gioco!



Coe squadre. Quattro quarti di gioco vefoce. C'è bisogno dei tempi euppiementarif Corse, passaggi, dribbling, salti e tiri da fermo, rapide interruzioni, rimbalzi e capovolgimenti di fronte! Lottate contro l'orologio da 24 secondi mentre la folia vi applaude.



DEFICHBLE

MOTOCROSS # MIN

La bendiera è stata abbassata, ed occovi lungo il percorso estenuante di una gara di motocrose. Ascolate il rombo del nutore della vostra moto quando lo mettete alla prova! Scalate le marco nelle curve o state attenti a tenere gli occhi ben aperii sugli ostacoti lungo il percorso! Un unto improvisso potrebbe costanni la gera!

**Transminate count is largered day properties.

GIOCHI D'ABILITA



DISPONINCE

DELINIARIONS & DOUBERONS AND

Scoprite un mondo di fantasia e di avventure! Scegliete attentamente la vostra squadra e le vostre armi, poiche vi avventurerele nelle

vostre armi, poiche in avventurerete nelle profondità di un sotterraneo alla ricerca di un tesoro. State in guardia contro i vari mostri posti in tutto il tabirinto. Potete combatterili o ecappare via. Ma ricordateni, ognuno di loro potrebbe essere a guardia del basoro che vi fa vincere.





CHECKERS # 180

Il classico pioco della dama entra nall'ara del computer SI, questa volta siete voi contro il computer E sareta sittatti al fimeti della vostra abilità. Potete vincere ma dovreta pondarare ogni mossa. Perchà il computer è scattro e "peresa" le mosse in anticipo.

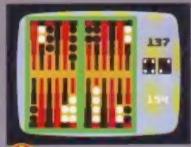




CKSPONIBLE

CHESS' " ME

Misucare la vostra abilità contro il computer, in questo gioco eterno di tattica e concentrazione. Scoglicta il grado di offiscottà ed i limeti di tempo per compilere le mosse che più vi si addicono. Dei replays al rallontatore vi permettono di studiare le mosse della partita precedante. Se vi sembra di non escere in forma potete periino scambarvi il posto con il computer.





IL BACKGAMHON"

Questo glace mette a dura prova al campione e la imparare al principiante! Il computer è il vostro avverseno. Può glacare a diversi tivatti, a seconda del abilità del giocatore. Il principianti impareranno ed i campioni saranno tollaudati al lemite delle toro capacità. Ve la sentite di raccogliere la silida?





MATH FUN' # 858

Inaegna e diverte. Due giocatori fanno correre i toro gorilla attraverso la giungia, contro animali che il ostacolano e contro tutta una serio di problemi di addizione, antirazione, moltiplicazione e divisione. In questo gioco sono importanti sas la velocità che la precisione. Voi tissate il grado di abilità ad il computer regola automaticamente la difficoltà dei problemi.





WORD FUN' #192

DIVERTIRSI CON LE PAROLE

BUL PM

Ortografia per bambinit Giochi attascinanti tatti di molte parota: che divertiranno aguzzando l'abilità dei bambini nell'ortografia. Voi fissate uno dei tre giochi, tutti studiati per migliorare concretamento le capacità verbati dei vostro bambino. È la gara di ortografia che educa o

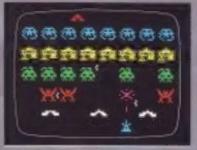
www.retro-gaming.it

SERIE AZIONE



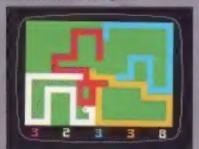
ASTROSMASH - 1004

Contiene due diversi giochi di guerra spazisie"!
primo gioco vi mette si comandi di una navicella spezisio o ali improvviso, nuvore di meteoriti!
Dovete spoziarivi velocomente, attaccara e
suggire, fare fusco e destruggere prima di asseria
diarrigheria lasser, o la possibilità di vincerne di più
colpondo fredestriti, bombe, missili guidati od i
diachi volanti cha vi attaccano velocomente!



SPACE ARMADA

Una flotta di 32 bersagi mobili cissi lanciano bombe, scende sulle vostre cilese. Voi disponete di pistole ilaser e bunkers per proleggerte di alboro sereo. Spezze con il yosti faser e agondirale lo schemo. Ecco apparre un altra flotta, che potrebbe prandenti di sorpressi con un ricano fipo di attacco. Pio punti segnate, più interessante diventa il pago.



SNAFU MATTA

LA TRAPPOLA

Mentale il vostro avversario in un angulo Chiudianio ad intrappolatelo bene, prima che agli vi intrappoli Avrete discipio di persare velocemente e di resigne arcera più rapidamente Le strape colorate cominuano a difundaria ab averso lo schermo, come tape che accesso gallene discontine Chiudiania in trappola Chiudiane in un arquio Guesto e il gioco che da la claustrofobia, che vi fa causero cattivo per far tesse il vostro cuatre!

GIOCHI D'AZZARDO



Il divertimento del grande Cualco direccomuna sul vostro Sonemio conservolvo Lo apeticoria ed I suoni di Las Vegas sembrano circondarvi. Piazzate le vostro sonimiesso sulla Grande Manta





TRIPLE ACTION

The divertenti glochi in una sola camedal Sinte il comendante di un carro annato dotato di tro di precisione in una missione di perfustrazione e distruzione. Oppure siete "ruota a ruota in una gara automobilistica di cambionato contro il tempo e contro tatti. Se invece la vostra passione è piccare aerei, potrote fare arche quello. Cervi armati, aerei, auto da corsa. Lutto un mondo di ecchazioni nella vostra camera.

eccaazioni nella vostra camera.



HORSE RACING

E proprio come un giorno alle corest Scagliete i cavalli migliori dai foglio del vostro informatore. Controllate i cambiamenti delle quote. Piazzate la vastra scommessa. Eccoli peritti Dal vastro posta allo steccato, siete anche voi parte del divertimento Scegliete i cavallir. Giocata la vostra





ARMOR BATTLE ----

BATTAGLIA DI MEZZI CORAZZATI

Una battaglia completa di carri armatili Voli ed il vostro evversario siete i conundanti rivali a dovete manovirare la vostre importante porre la mane e tenture la scopresa tatticat La bettaglie vangono combattuta su terreni diversi, ed ognuno richiede un cambiamento di strategia. Centinais di schami possibiliti Tutti gli effecti sononi della battaglia?

SERIE AZIONE



SUBMARINE BATTLE - SO

BATTAGA, IA DI SOTTOMIABIONI Un'azione piana di tensione sui mari apertit Voi ed il vietto avversario, ognuno al comando di un cervoglio protetto da un potente sottomanino. Controllate el periscopio il convoglio namico. Il puntaggio viana casagnato in bassi ai colpi infiliti al nemico e alla velocità di manovra.



BEA BATTLE - 101

BATTAGOIA NAVALE

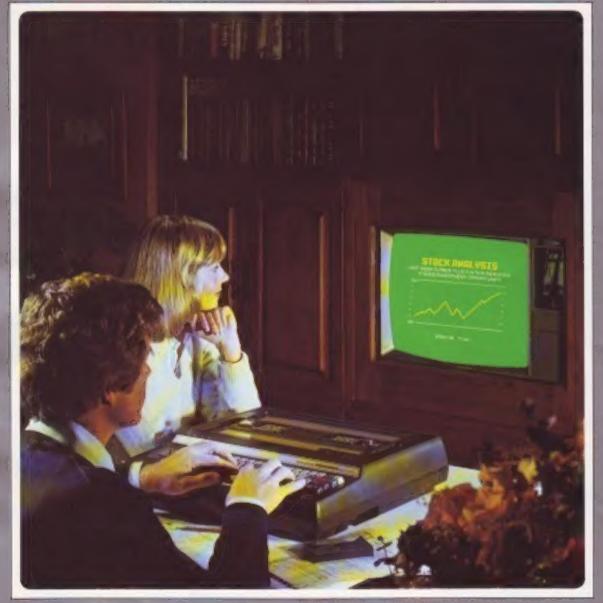
Une battagrie all'ultimo sengue per la supremazia navale. Schierate la vostra flotta per socchiggere quella avversaria. Rascondetti della mire su talla la carta ccesnica. Usate navi erverse per missioni diverse. Riparate la vostra nave se è stata danneggiata. La battaglia ha inizioi



SPACE BATTLE . MILL

BATTAGLIA NELLO SPAZIO

L'azione nello spaziol Dovote superare in asturia gli invasori comendati dal computeri Comsultate la carta che vi da la silvazione, acmerate la offesa. Ora cambiate a controllate in primo piano il campo di battaglia. Fate fuoco con il laseri. Salvazi, il vir vegi il si spira fota nida la Rii voi, fra si umon della Battaglia ri nello specio.



IL COMPONENTE TASTIERA VI INTRODUCE HEL MONDO DEI PERSONAL COMPUTERS

Il Componente Yastiera (disponibile alla fine del 1983) è atato studiato per essare obbinato alla Console Intellivizion. Insieme, essi diventano uno atrumento, leggero a di facile uso, per divertirivi ma soprattutto per eligiliorare ed aumentare la possibilità della vostra famiglia. Una normale tastera, simile a quella di una macchina da scrisente a 60 tasti, rende il operazione semplice come battera una lettera. Un dispositivo di casselte a nastro accusta una vesta gamma di materiale appositamenta segurato. Ciè anche un microfono per i preggiammi che richiedono la parota.

www.retro-gaming.it

CASSETTE DEL PERSONAL COMPUTER

Tutte le cassette del computer sono programmate sia con paratteristiche digitali che audio. Esse forniscono una vasta gamma di materiale, dall'intruzione ed il miglioramento di se stessi, alle analisi e alle programmazioni più complesse. Ogni cassetta è venduta a parte. Tutti i programmi sono facilmente asoguibili e nessuno di essi richiede conoscenza alcuna dei computers.

AMMINISTRAZIONE FINANZIARIA -AUTODIDATTICA - MIGLIORAMENTO PERSONALE - DIVERTIMENTO



IL EVANCESH PARLAND

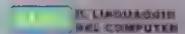
mparare una seconda lingua nello stesso modo cur avete imparato la vostra lingua, e cioe -- tando e parlando! Vos dite la parola francesa -- microfono e poi controllate la vostra tonuncia con il playback!

il siuta a perlazionare il vostro francese che potrale meltere in pratica in tarès obtascioni avorale a casa, ella velocità che preferse il enle grammatica fredda e nocasatti



ANALISI DEL MENCATO

Comprate? Vendete? Controllate la borsa valori? le la potrette usare l'abilità di questo analista niettronico! Registrate le vasiazione giornatière le litte azione. Vi ricordora settimanalmente i quadagnit e le perdite. Usando il lanaria tecnica computer mettora in risalto quali sono le azioni la comprare proprio come un analista. Ma asinte ico la prandare la dei esono e fina e!"



SCAIVETE LA VOSTRA SCHEDA CON LA CASSETTA DEL LINGUAGGIO DI BASE

Hire a fulfo il software fietto apposta per felimisioni le nostra cassetta dei linguaggio di fizzie si permette di acrivere i vostri propri programmi. Un manuale, semplice e graduste vi empagna attraverso le nozioni fondamentali il linguaggio di base dei computer. Descrive il motti modi in cui possono essere usati in assi i programmi del linguaggio di base il con sono necessari nessuti diproma di invelto superiore o precedenti esporienze. Sapate come usare una macchina ti sti de li Africa potitite imparas il di fi.



IL BUFER-FORTBALL!



ALLENAMENTO FISICO CON DACK LALACREF - 1

Himetetevi in forma con un espertot ba gionnatica quotidinani latte su misura de computer per le vostre necessità capacità e introd Voi inserite i vostri dati personati ed i vostri scopi Un secondo dopo il computer vi de il vostro pringramma quoticiamo come coreig sito da Jack ballate un autorità mondiale nel campo della salutat Un latruttore animato vi mostra sul o schemo delevisivo come comorere i movimenti e ve ne tiene il contri Consultate il vostro medico prima di iniziano qualsiani programma di gionnatica."





MATTEL ELECTRONICS DISPLAY DIMOSTRATIVO INTELLIVISION

MODELLO 5022 - 9991 Espositore de banco

DIMENSIONI 62 x 43 x 57 cm

MATERIALE Plast is intempate here resistence out in ture applicate in a turning. Pleden in

comma Leggero facile da trasportare

CARATTERISTICHE Comprende Company to comme an africe and recorded par dies, ginche

Panne con schear rise grafica de giouri e portaupusual



MATTEL ELECTRONICS

DISPLAY & MERCHANDISER INTELLIVISION

MODELLO

14306

DIMENSION

120 x 180 x 90 cm.

MATERIALE

Plastica stampata sottovuoto

CARATTERISTICHE

Elegantemente studiato per stimolare l'interesse del consumatore questo modulo che contiene una speciale cassetta dimostrativa vi sarà di enorme aluto per far conoscere il prodotto al consumatore e vi fornirà nel contempo una vera esperienza pratica.



LA MATTEL ELECTRORICS HA GRANDI PROGETTI PER IL FUTURO

Negli ultimi anni, la tecnologia dei computers si è aviluppata in modo sempre crescente. Nuovi prodotti e nuovi sistemi, già all'opera in tutto il mondo nell'industria e nol commercio, saranno presto utilizzati anche in casa. Alla Mattel Electronica, rivediamo sistemalicamente i più importanti sviluppi industriali e valutiamo il loro potenziale interesse per chi utilizza l'Intellivision. In futuro, tutti i consumatori saranno in grado di scegliere tra un gran numero di componenti diversi per comporre il loro Sistema di computer famigliare. Ed i progressi opgi realizzati promettono di migliorare la qualità della nostra vita, cambiando il nostro modo di pensare, lavorare e divertiroi.

TELEFONO MODEM

Utilizzando un normale telefono, questo dispositivo permetterà agli utenti di trasmettere e ricevere informazioni da altri centri.
Negli anni 80, il Modern diventerà un prezioso segame con un mondo in costante sviluppo, fornendo ai consumatori servizi come programmi di divertimento e viaggi, informazioni e notizie via cavo, trasmissione elettronica della corrispondenza e motto, molto di più.

STAMPATRICE

Per situazioni che richiedono informazioni scritte permanenti, una semplice stampatrice sarà l'ideale. Fornisce la stampa finale di tutto il materiale del programma.

SINTETVEZATORE DELLA VOCE

Invece di dare una lettura visiva delle informazioni richieste, questo importante componente permette al computer di parlare realmente all'utente. È all'orizzonte anche un gruppo di identificazione della voce, che permetterà all'utente di dare le istruzioni verbali e le risposte al computer. Fin dall'inizio, l'Intellivision è stato studiato come un sistema per soddistare una vasta gamma di bisogni ed interessi individuali. In futuro continueremo ad osservare gli sviluppi di nuovi prodotti come parte del nostro impegno per rendere l'Intellivision il primo Sistema Video d'America.

^{&#}x27;i programmi vengono elencati come asempi di luturi posabili sviuppi lacrologici. La Matial Electronics non garantisce l'introduzione di questi prodotti per il Sialema Intellivision.

SPECIFICHE

CONSOLE INTELLIVISION 220 V. SISTEMA PAL

CPU (unità Centrale) Microprocessore GI a 16 bits

MEMORIA 7K interno ROM, strutture RAM e I/O, rimanente spazio

64K disponibile per programmi esterni.

Due comandi manuali, 12 tasti numerici, quattro

pulsanti d'alimentazione, disco spostamento oggetti in

16 direzioni.

SUONO Generatore di suoni producente armonia in 3 parti.

COLORE 16 colori

MATERIALE PROGRAMMI Accetta tutte le cassette video ROM della Mattel

Electronics

VIDEO Elementi d'immagine 192 verticali x 160 orizzontali.

CONSOLE INTELLIVISION E TASTIERA ABBINATE

MEMORIA Residente 16K RAM (10 bit). La memoria può essere

estesa a più di 1000 &K (8 megabytes)

TASTIERA Tipo macchina da scrivere a 60 tasti compresi speciali

tasti per controllo computer.

MODULO CASSETTE incorporato e totalmente comandato dal computer.

Registra e lavora in una direzione su due piste digitali e audio. 30 minuti di materiale programma e memoria dati. Il modulo accetta tutte le video cassette della

Mattel Electronics

VIDEO Standard: Elementi d'immagine 192 verticale x 160

orizzontali. Immagine alfanumerica: 24 linee di 40 caratteri.

ESPANDIBILITÀ Due espensioni Input/Output paratiele permettono

l'aggiunta di una memoria esterna, terminali e accesso

al CPU (Unità Centrale).

POTENZIALI Telefono Modern, Stampatrice, Sintetizzatore di voce. MODULI AGGIUNTIVI (soggetti a cambiamento).

INTELLIVISION intelligent Television

GIOCHI - DIVERTIMENTO - DIDATTICA -AMMINISTRAZIONE FINANZIARIA

MATTEL ELECTRONICS 28040 Oleggio Castello (Novara) Ralia Telefono 0322/53412/5 - Telex 200032 MATTEL I

www.retro-gaming.it

secretary will be